Giogo di Giustenice
da Bardineto

Accesso: dal casello di Millesimo della A6 Torino-Savona si piega a sinistra per l'abitato. Alla rotonda è posibile scegliere se attraversare il paese o seguire la variante in galleria. In ambedue i casi si arriva alla rotonda da cui si inizia a risalire la Bormida fino a Bardineto.

Partenza: Bardineto, incrocio tra via Marconi e via Mazzini.

Arrivo: Giogo di Giustenice.

Regione Provincia Comune	Liguria Savona Bardineto	
Lunghezza	km 7,100	
Quota partenza	m 711 slm	
Quota arrivo	m 1.143 slm	
Dislivello positivo	432 m	Pend. media 6,1%
Quota metà salita	m 818 slm	km 3.550
Dislivello prima metà	107 m	Pend. media 3,0%
Dislivello seconda metà	325 m	Pend. media 9,2%
Coordinate geografiche WGS 84	P: N44° 11' 26.4" - E8° 08' 07.0" A: N44° 10' 59.5" - E8° 11' 26.7"	

Esposizione	***nord***
Copertura boschiva	***presente seconda parte***
Traffico	***locale - sterrata***
Stagione	***da maggio a novembre***

© 2019 Claudio Zaccagnino

Descrizione

Il Giogo di Giustenice si trova lungo lo spartiacque che separa il ramo di Millesimo della Bormida dalla val Maremola, al cui fondo si trova Pietra Ligure.

I rilievi cui fare riferimento sono il monte Aguzzo e il monte Carmo, quest'ultimo incombente sul Giogo.

La salita fa parte quasi interamente dell'itinerario che da Bardineto raggiunge attraverso la Foresta della Barbottina il Colle del Melogno.

Il primo tratto porta alla località Geirolo ove si gira a sinistra all'altezza di una fontana per raggiungere la frazione Case Principe.

Qui termina l'asfalto e si passa a pedalare su uno sterrato compatto ma poco scorrevole, a tratti anche leggermente sconnesso, in coincidenza con un deciso incremento della pendenza.

Attorno al sesto chilometro si lascia l'itinerario che prosegue verso il Melogno per piegare a destra e superare l'ultimo breve dislivello.

Appunti a ruota libera